



danlite

depuis 2005

Pour un nouvel environnement, lumineux.

www.danlite.fr



Dimensions :

Diameter

Depth / Prof.

180mm

70mm

ColorPool12

12 x 3W RGB LED

Alimentation en 12V AC ferromagnétique

Durée de vie moyenne 50.000 heures

Faisceau par réflecteur 180°

P = 36W

IP20*

*IP68 dans un projecteur prévu à cet effet.
En cas de rénovation nécessite un joint neuf.

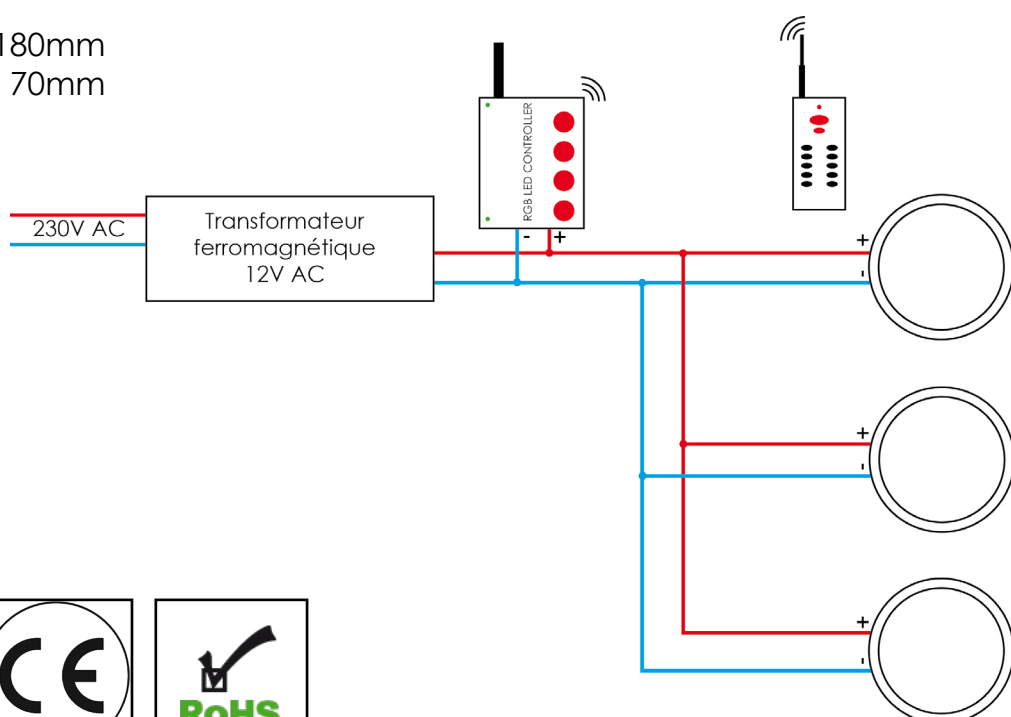
Teintes disponibles :

RGB / RGB

P = 36W / 3000 lumens

RGB

La version RGB peut être contrôlée à distance
si elle est associée au boîtier courant porteur
OABCP et de sa télécommande OATCP.



IP20

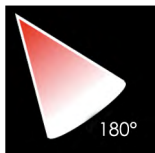
G3
Garantie
3 ans.



35°C

LED
12X3W

12V AC



180°



Étapes de mise en fonctionnement

Étape 1 synchronisation du contrôleur et de la télécommande :

- Câbler le transformateur 12V AC, les lampes et le contrôleur puis mettre l'installation sous tension.
- Appuyer sur le bouton ON/OFF du récepteur RGB, dans les 3 secondes suivant appuyer et maintenir les boutons 2 et 12 de la télécommande en même temps.
- Le contrôleur RGB doit alors émettre un premier signal sonore court puis un deuxième plus long dans les 3 à 5 secondes suivant l'étape précédente.
- L'attribution entre le récepteur et la télécommande est alors terminée.

Étape 2, synchronisation des lampes :

- Appuyer sur le bouton ON/OFF du récepteur RGB, dans les 3 secondes suivant appuyer et maintenir le bouton «Speed/Bright +» du récepteur.
- Les lampes vont alors changer de couleur passant par le Rouge puis le vert et enfin le bleu, vous pouvez alors relâcher le bouton.
- L'attribution est alors terminée.



Bouton n°	Fonction	Bouton n°	Fonction
1	On/OFF	7	Bleu
2	Reset / (RGB=W)	8	R+V / V+B / R+B
3	Vitesse / luminosité +	9	Changement R-V/V+B/R+B
4	Vitesse / Luminosité -	10	Défilement RGB+W
5	Rouge	11	Défilement Fondu RGB
6	Vert	12	Mélange fullcolor



Bouton / Fonction	Bouton / Fonction
On/Off On/Off	Speed/Brightness + Augmente la vitesse ou l'intensité lumineuse
Speed/Brightness - Diminue la vitesse ou l'intensité lumineuse	RGB Pattern Change le mode de défilement RGB